

FAQ FIEF 1.01

ERRATA

6.2.2 SUBIRE PERDITE PAG 13

I Dadi Combattimento non mostrano facce nulle: due facce mostrano f, due ff, due fff.

4.3 TITOLI FEUDALI PAG 10

I titoli feudali possono essere acquistati da un giocatore se egli controlla tutti i villaggi d

1.3 ELEZIONI E VOTI

Un candidato che partecipa ad una elezione può votare per se stesso?

Se ha il diritto di voto, un candidato può votare per se stesso.

A che servono i segnalini Voto neri se non contano per l'elezione?

A non rivelare il proprio voto prima che tutti i giocatori abbiano votato.

Un Lord prigioniero può votare in un elezione? Può essere un candidato?

No e no.

Se il mio unico avversario in un elezione viene ucciso, io vengo eletto automaticamente?

No, non è il numero di candidati, ma il numero di elettori che conta.

1.4 ELEZIONI DEI VESCOVI

Un Vescovo appena eletto può votare per l'elezione dei vescovi?

No, anche se diventasse nello stesso turno cardinale per poter votare deve ricoprire quella carica all'inizio del turno.

1.7 ELEZIONE DEL PAPA

Un vescovo che è stato appena eletto può essere un candidato per l'elezione del Papa?

Sì.

Un cardinale che è stato creato può anche votare per l'elezione del Papa?

Sì, se non è prigioniero.

Il Papa mantiene i titoli ecclesiastici di Vescovo e Cardinale se ne ha?

Sì.

Il Papa appena eletto, ha subito i suoi poteri, o deve attendere il prossimo turno?

Sì.

Può il Papa calmare una rivolta?

Sì.

Un Lord senza titoli ecclesiastici può essere scomunicato?

Sì e questo gli impedisce di diventare Vescovo.

Se gli viene revocata la scomunica, un Lord può riacquisire i suoi titoli ecclesiastici?

No, ma può ricandidarsi al titolo di Vescovo se questo è disponibile.

Può il Papa annullare un matrimonio senza che i coniugi lo richiedano?

No.

Può il Papa rompere il matrimonio di un membro della sua famiglia?

Sì.

1.8 ELEZIONE DEL RE

Chi ha diritto di voto nelle elezioni del Re?

Chiunque abbia un Titolo feudale, di Vescovo (ed anche di Cardinale e Papa) e la regina reggente se ce n'è una.

È sufficiente avere il maggior numero di voti necessari per essere eletto re?

No, oltre ad avere una maggioranza, devo avere almeno 3 voti di cui almeno uno sia del Papa o di un Cardinale oppure 2 voti di due Vescovi.

1.8.1 REGINA E PRINCIPE

Quando il re muore, la regina eredita i titoli feudali in possesso del Re?

No, a meno che i titoli in possesso del re non possano essere trasmessi ad altri Lord della sua famiglia.

In questo caso la Regina diventa la Reggente?

Sì, quando il re muore e non c'è un principe.

1.8.2 PRINCIPE

Il giocatore con la Regina può posizionare il segnalino Principe su di un Lord che non appartiene alla sua famiglia?

No.

Il segnalino Principe deve essere obbligatoriamente posizionato sul primo Lord uomo che nasce nella famiglia del giocatore con la Regina?

No, il giocatore può decidere di posizionarlo o meno sopra al primo Lord che nasce, infatti non tutti i Lord che nascono sono necessariamente figli della Regina.

Se viene annullato il matrimonio tra il re e la regina, l'eventuale principe ereditario perde il suo titolo?

No.

2.1 SCARTARE E PESCARE CARTE

Posso giocare una carta opportunità durante la fase di Scarto?

Sì.

Posso giocare una carta opportunità durante la fase di risoluzione delle carte evento Calamità?

Sì, ma solo quando tutte le carte evento calamità sono state posizionate in gioco (§ 2.4).

Può una carta opportunità interrompere la risolu-

zione di un'altra carta opportunità?

No, tutti gli effetti della prima carta giocata devono essere risolti prima che un'altra carta possa essere giocata.

Le carte possono essere scambiate o donate tra i giocatori?

Sì, ma la mano di un giocatore non deve mai superare le tre carte neanche temporaneamente.

2.3 RISOLVERE GLI EVENTI CALAMITÀ

Più carte calamità possono essere messe sullo stesso Vescovato?

Sì ma solo una di ciascun tipo di queste carte può essere presente sul Vescovato al termine della Fase Carte.

La carta Forti piogge mi impedisce di giocare una carta Ottimo Raccolto?

Sì.

La carta Carestia mi impedisce di giocare una carta Tempo Buono?

Sì.

Si può giocare una carta Ottimo Raccolto su di un Vescovato, dove ci siano già presenti entrambe le carte Forti Piogge e Carestia?

Anche se la carta Forti piogge mi impedirebbe di giocare la carta Ottimo Raccolto, posso comunque giocarla contro la carta Carestia annullandone gli effetti.

Le macchine d'assedio soffrono gli effetti della peste?

No.

In quale momento le carte calamità presenti sul tabellone vengono scartate?

Dopo l'utilizzo di carte che ne annullino gli effetti, altrimenti alla fine del turno.

2.4.1 LORD (18 CARTE)

Un nuovo Lord può essere collocato in una fortezza assediata?

Sì.

Una carta Cardinale può essere giocata su un vescovo di un altro giocatore?

Sì, e questo è obbligato ad accettare la carta.

4.1 TRUPPE

Quanti segnalini truppa possono essere posizionati in un villaggio?

Al massimo 4..

Dove posso posizionare le truppe appena acquistate?

In un villaggio dove ci sia un Lord non prigioniero o in una città fortificata controllata dal giocatore e non sotto assedio.

Posso posizionare delle truppe in una città fortificata assediata?

No.

4.2 EDIFICI

A chi appartiene una Città fortificata?

A chi la controlla, se vuota al Lord che detiene il titolo nobiliare di quel feudo.

Una città vuota viene considerata come controllata?

Sì, dal Signore che ha il titolo nobiliare di quel feudo.

4.3.1 MORTE DI UN LORD

Il mio penultimo Lord muore, il mio ultimo Lord è sposato e ha già due titoli feudali, cosa succede ai suoi titoli feudali?

I titoli feudali vengono trasmessi al coniuge come se il giocatore avesse perso il suo ultimo Lord.

Cosa succede quando una moglie che ha già due titoli feudali ne riceve uno del suo defunto marito?

Può affidare il titolo meno prestigioso tra i 3 (Duca > Conte > Barone) ad un altro membro della sua famiglia, entro il limite di 2 titoli feudali per Lord.

Cosa succede alle truppe in città quando un coniuge eredita titoli feudali?

Passano al nuovo proprietario.

5.0 FASE MOVIMENTO

Un Lord può condurre le truppe in battaglia e poi ritirarsi col suo secondo movimento?

No.

Posso lasciare il villaggio per una strada da dove provengono le truppe di un altro giocatore?

Sì, se l'altro giocatore dà il permesso di passaggio, o se per effetto di una Cavalcata riuscita, o per effetto di una carta Passaggio Segreto giocata che permetta alle truppe di attraversare senza chiedere il permesso di passaggio.

Come avviene il passaggio di controllo di un villaggio tra i 2 giocatori che lo occupano?

Se le truppe dei due giocatori sono presenti in città con almeno un Lord di uno dei due giocatori, il controllo è semplicemente scambiato tra i due giocatori durante la fase Movimento, i segnalini di un giocatore sostituiscono quelli dell'altro al centro del villaggio.

Un Lord può essere fatto prigioniero solo nella fase Movimento o anche nella fase di Combattimento?

Anche nella fase combattimento ma solo se una battaglia è stata dichiarata.

Se un Lord con le sue truppe si sposta da un Villaggio ad un altro e viene ucciso, le truppe restano sul Villaggio?

La carta Assassinio ha effetto immediato, per cui se è stata giocata prima del movimento le truppe rimangono sul Villaggio di partenza, e se si è giocato dopo lo spostamento le truppe si muovono sul Villaggio di destinazione.

Posso spostare un Lord senza truppe verso una città

occupata da truppe o Lord di altri giocatori?

Sì.

Posso spostare un Lord senza truppe attraverso una città occupata da truppe o Lord di altri giocatori?

Sì, se gli altri giocatori sono d'accordo o con una carta Passaggio Segreto.

Un Lord può spostare le truppe di un altro giocatore che si trova sullo stesso Villaggio?

Sì, se è alleato con l'altro giocatore.

Un permesso di passaggio ottenuto o rifiutato prima della fase di movimento è valido?

No.

Per portare rinforzi in un villaggio, un giocatore deve chiedere il permesso di passaggio agli altri giocatori presenti nel Villaggio?

No.

A chi devo chiedere un permesso di passaggio quando più giocatori sono su un Villaggio?

A tutti i giocatori, tranne a chi è sotto assedio.

Per attraversare una città assediata si dovrebbe chiedere il permesso di passaggio all'assediato o all'assediante?

A tutti i giocatori che stanno assediando.

A seguito di una negazione del permesso di passaggio, posso tornare indietro, lasciando le truppe nel Villaggio?

No, devi per forza portarti dietro tutte le truppe.

Se due eserciti dello stesso giocatore arrivano in successione nello stesso turno su un Villaggio controllato da un altro giocatore per due strade diverse, il giocatore deve chiedere un permesso di passaggio per il suo 2° esercito prima di unirlo al suo 1° esercito e continuare il suo movimento?

Sì, deve richiedere un permesso di passaggio per continuare a muoversi nello stesso turno.

5.2 CAVALCATA

Posso fare una Cavalcata su di una città fortificata di un altro giocatore?

No.

Posso fare una Cavalcata su di una città fortificata assediata da un altro giocatore?

Sì, e sono solo gli assedianti a subire la cavalcata.

Posso fare una cavalcata solo con i Lord?

No.

Ci si può fermare o tornare indietro durante una cavalcata?

No, non si può interrompere una cavalcata, ma si può tornare indietro a meno che la cavalcata non parta da una città fortificata.

Più giocatori presenti su di uno stesso Villaggio possono allearsi per difendersi da una cavalcata?

Sì, e uniscono le loro truppe come un in un normale combattimento.

Posso durante una Cavalcata accettare truppe pre-

senti nel Villaggio come alleati?

No, anche se le truppe non avevano negato il permesso di passaggio.

Si può fare più di una cavalcata per turno?

Sì.

6.0 FASE BATTAGLIA

Cosa succede quando un attaccante non ha più dadi combattimento da usare contro una città fortificata?

La battaglia termina immediatamente e l'attaccante, se ha un Lord, può dichiarare un assedio.

Un giocatore attacca un villaggio da due strade diverse. Come si risolve il combattimento?

Siccome le truppe che attaccano appartengono allo stesso giocatore, si uniscono le forze e formano un esercito unico per attaccare il villaggio.

Che cosa accade se un Lord viene attaccato senza avere truppe con sé?

Viene catturato se chi dichiara l'attacco ha almeno una truppa.

È necessario avviare una battaglia per catturare un Lord senza truppe?

Sì, è necessario iniziare una battaglia con le truppe anche se la cattura del Lord è automatica.

I Lord senza truppe possono combattere?

No.

Posso dichiarare un attacco con uno o più Lord senza truppe?

No.

Un Lord senza truppe in una città dove ci sono truppe nemiche senza un Lord viene catturato?

No.

La cattura di un Lord senza truppe è obbligatoria o l'avversario può decidere altrimenti?

La cattura di un Lord non è obbligatoria perché è necessario che un attacco sia stato dichiarato.

Possiamo iniziare una battaglia con le truppe senza un Lord?

No.

Che cosa succede se due truppe senza Lord di 2 giocatori differenti sono sulla stesso Villaggio?

Niente.

In quali sono i casi c'è parità in una battaglia?

Dopo 3 turni senza perdite oppure se i due giocatori decidono di interrompere lo scontro.

Possono delle truppe senza un Lord allearsi in difesa?

Sì.

Si può partecipare ad una battaglia con degli alleati senza avere un Lord?

Sì, se all'inizio della fase di battaglia un Lord alleato si impegna a condurre le truppe in battaglia.

Come sono distribuite le perdite in una Battaglia se si è alleati?

È il giocatore che ha il valore maggiore di Forza in battaglia che decide riguardo le perdite e per i Lord uccisi o imprigionati.

Un giocatore può ritirarsi da un'alleanza durante la battaglia?

Sì, dopo ogni turno di battaglia.

Durante una battaglia con alleati, possiamo continuare a combattere anche se l'alleato non vuole?

No, ma siamo in grado di uscire dall'alleanza alla fine di un turno di battaglia.

Se due giocatori si alleano e vincono una battaglia, chi occupa il Villaggio?

O i due giocatori sono d'accordo su chi lo occupa, oppure è il giocatore che ha il valore maggiore in Forza al termine della fase battaglia.

Durante una battaglia se si è alleati, chi cattura i prigionieri?

Il giocatore che ha il valore maggiore in Forza può decidere.

Se A attacca B e C attacca B come si risolve il combattimento se l'ordine di turno è A, B, C?

O i giocatori A e C decidono di formare un unico esercito per attaccare il giocatore B, oppure se i giocatori A e C non sono d'accordo, A e B combattono e d i sopravvissuti subiranno l'attacco del giocatore C.

6.2.3 PRIGIONIERI

Posso uccidere un prigioniero?

Sì ma solo con la carta Giustizia giocata da un Lord di un'altra famiglia.

Un prigioniero può suicidarsi con una carta Giustizia?

No, la carta Giustizia non può mai essere usata su un membro della propria famiglia.

Quando un Lord prigioniero possiede titoli feudali, può passare i suoi titoli ad un altro Lord?

Sì, se il Lord prigioniero muore (tramite le carte Rivolta, Peste, Assassinio e Giustizia).

Due giocatori possono scambiarsi i prigionieri?

Sì, è possibile inviare un prigioniero ad un altro Lord che è nello stesso villaggio, sia che sia della propria famiglia o che sia di quella di un altro giocatore.

Posso rilasciare un prigioniero quando voglio?

No, il rilascio di un prigioniero è simile ad un riscatto negoziato a 0 monete, quindi può avvenire seguendo le regole di un normale riscatto solo all'inizio della fase d'acquisto.

Quando un prigioniero viene rilasciato con le carte Passaggio Segreto, Riscatto o tramite la fuga, dove posiziono il segnalino Lord corrispondente?

Su di una città fortificata che il suo giocatore controlla, oppure in un villaggio dove è già presente con uno dei suoi Lord, oppure su di un villaggio da lui controllato, oppure su di un villaggio controllato da un altro giocatore suo alleato

I Punti Vittoria dei prigionieri vengono contati nella fase Fine Turno?

Sì.

6.2.4 RISCATTO

Il pagamento del riscatto di un prigioniero è obbligatorio?

Sì, all'inizio della fase acquisto se il giocatore ha abbastanza soldi deve iniziare pagando il costo di riscatto di un suo Lord.

Un Lord riscattato e quindi liberato può essere collocato in una città fortificata assediata?

Sì, viene trattato come se fosse un nuovo Lord.

6.4 ASSEDIO E MACCHINE D'ASSEDIO

La carta Passaggio Segreto utilizzata per uscire da un assedio conta come un movimento?

No, la carta Passaggio Segreto non conta come movimento, aiuta solo per fare una mossa che sarebbe bloccata senza di essa.

Che cosa accade se il Lord che conduce le sue truppe fuori da un assedio viene ucciso?

Le truppe devono tornare nella città fortificata.

6.4.1 EFFETTI DELL'ASSEDIO

Se A mette sotto assedio B in presenza di un giocatore C, cosa può fare C?

C può scegliere di allearsi con A o B o rimanere uno spettatore.

Se un terzo giocatore arriva in prossimità di un assedio e decide di allearsi con gli assediati, gode del bonus difensivo della città fortificata?

Sì, i rinforzi entrano direttamente nella città fortificata senza chiedere il permesso di passaggio.

Un giocatore alleato in difesa di un altro giocatore che è sotto assedio, può egli stesso rivoltarsi contro gli assediati?

Sì, alla fine del primo turno di battaglia, se lo desidera, ciò annulla gli eventuali bonus difensivi dovuti all'alleanza di cui lui godeva.

6.4.2 MACCHIE D'ASSEDIO IN BATTAGLIA

Che cosa accade alle macchine d'assedio se durante un assedio si ritrovano senza Lord?

Senza un Lord le truppe abbandonano automaticamente l'assedio.

Cosa succede alle macchine d'assedio, alla fine di un assedio?

Vengono rimosse dal tabellone.

6.5 SACCHEGGIO

Quando ha luogo la fase Saccheggio?

Quando tutti le battaglie sono state risolte, quindi solo alla fine della fase battaglia.

I mulini sono sistematicamente distrutti immediatamente dopo la fine di una battaglia?

No, il saccheggio si verifica solo dopo che tutte le battaglie sono finite.

Posso saccheggiare i miei Mulini sapendo di perdere una battaglia così da evitare di perdere i miei soldi per il saccheggio di un avversario?

No, il saccheggio si verifica solo dopo che tutte le battaglie sono finite, quindi solo alla fine della fase battaglia

Che cosa accade quando viene saccheggiato un mulino?

Il mulino saccheggiato viene rimosso dal tabellone e restituito alla fornitura della banca e potrà essere riacquistato nella fase di acquisto del prossimo turno.

Il giocatore che saccheggia un mulino riceve 1 moneta?

Sì.

7.0 FASE FINE TURNO

Contano i prigionieri per Condizioni di Vittoria?

Sì.

9.1 D'ARCO

La carta D'Arco può essere giocata su un Lord di un altro giocatore?

Sì, a condizione che sia una donna non sposata e quest'ultimo è obbligato ad accettare la carta.

Una vedova può diventare D'Arco?

Sì.

D'Arco può possedere titoli?

Sì.

Quanto costa il riscatto di D'Arco?

D'Arco non è un titolo. Quindi è di 2 + 2 monete per ogni titolo feudale che possiede, a meno che i giocatori non si mettano d'accordo.

Per beneficiare del movimento bonus 3 di D'Arco, è necessario che le truppe siano tutto il tempo con lei?

Solo le truppe che accompagnano D'Arco dall'inizio possono muoversi di 3 passi.

D'Arco dona comunque 1 dado combattimento in supplementare se non possiede titoli?

D'Arco non è un titolo, ma dona ugualmente 1 dado combattimento in più anche se senza titolo feudale.

Se D'Arco è presa prigioniera (imboscata) i soldati continuano a combattere con il suo dado bonus supplementare?

No, se viene catturata non è più parte della battaglia, e quindi non dà più nessun bonus.

Se D'Arco è sola, ha due dadi di combattimento?

No, viene considerata come un Lord senza truppe, e quindi viene fatta prigioniera in battaglia.

10.1 RIVOLTA

Che cosa può accadere tra il momento in cui viene giocata una carta Rivolta e la sua risoluzione?

Un Lord con titolo ecclesiastico può cercare di calmare la rivolta, altre carte possono aumentare l'effetto di una rivolta, una carta passaggio segreto può essere usata ma solo per facilitare l'attacco dei ribelli.

Dobbiamo aspettare fino a quando tutti i giocatori hanno finito di aggiungere carte Rivolta in un villaggio per risolvere l'effetto cumulativo?

Sì.

Se la carta Rivolta è giocato su una fortezza dove sono accampate le truppe di un altro giocatore, può l'occupante della fortificazione invitarlo ad unirsi a lui per difendersi dalla rivolta?

No, nessuna azione di movimento può essere fatta nella fase Carte.

Può una carta Rivolta colpire più giocatori su di un Villaggio?

No.

Il cardinale e il Papa possono tentare di placare una rivolta in un Vescovato senza spendere le 3 monete?

Sì, ma agiscono come un semplice vescovo e rischiano la lapidazione.

Può un vescovo cercare di calmare una rivolta nella sua diocesi, mentre è prigioniero?

No.

10.2 passaggio segreto (3 carte)

Si possono combinare i benefici della carta Passaggio Segreto?

Sì, ma non muoversi e attaccare.

La carta Passaggio Segreto permette di evitare un assassinio?

No.

La carta Passaggio Segreto permette di evitare un agguato?

No.

La carta Passaggio Segreto permette di evitare di essere ucciso da una rivolta o durante una Cavalcata?

No.

10.5 AGGUATO

Possiamo usare una carta agguato per evitare l'inizio di un combattimento?

No, un agguato può essere giocato soltanto durante un combattimento, quindi solo dopo il primo round di una battaglia.

Che cosa succede se una carta agguato è giocata su l'unico Lord avversario impegnato nella battaglia?

Se era in fase d'attacco, la battaglia continua ed il giocatore in difesa può rispondere all'attacco. Se era in difesa, la battaglia continua normalmente.

Possiamo effettuare un agguato dall'esterno verso l'interno di una fortificazione?

No, anche se abbiamo abbastanza dadi da combattimento.