

Chiarimenti sulle azioni nei pianeti

Rimpiazza un pianeta non occupato al centro del tavolo con uno nuovo – Scegli un pianeta che non abbia astronavi sulla superficie o sul tracciato colonia. Rimetti questa carta pianeta nella scatola, è fuori dal gioco per il resto della partita. Pesca un nuovo pianeta dalla cima del mazzo per rimpiazzarlo.

Scarta i dadi inattivi – Questa azione può essere effettuata soltanto nel tuo turno. Tali dadi non possono essere attivati in questo turno, dunque rimuovili dall'area di gioco.

Rimuovi 1 delle tue navi orbitanti e ottieni  **/**  **pari al suo livello** – Scegli una delle tue navi sul tracciato colonia e prendi nota del numero su cui si trova. Guadagni questo numero in energia o cultura (puoi scegliere, ma non entrambi) e sposta la nave nella tua Galassia. Un'astronave è considerata dispersa quando una carta pianeta viene rimossa da sotto di essa tramite colonizzazione.

In questo turno i tuoi avversari devono pagare 2  **per Seguire** – Quest'azione può essere effettuata soltanto nel tuo turno. Se i giocatori Seguono prima che tu abbia utilizzato questa azione pagano normalmente solo 1 .

In questo turno ottieni 1  **/**  **per ogni giocatore che ti Segue** – Le azioni di questo tipo possono essere effettuate soltanto una volta per turno. Devi annunciare che stai utilizzando questa azione. Per ogni pagamento in cultura che i tuoi avversari spendono per Seguire, ottieni 1 della risorsa indicata. Se vieni Seguito prima dell'utilizzo di quest'azione non ottieni risorse.

Se il livello del tuo impero è il più basso, lo sviluppi con 1  **/**  **in meno** – Se il tuo livello sul tracciato Impero è il più basso in assoluto (non vale se a pari merito), immediatamente effettua l'azione della Carta Galassia con uno sconto di 1  o 1 .

Sposta una tua nave su di un altro tracciato colonia mantenendo lo stesso livello – Scegli una delle tue navi orbitanti e annota il numero su cui si

trova sul tracciato colonia. Sposta la tua nave sullo stesso numero di un tracciato colonia di un altro pianeta che non abbia già una nave su di esso. Se questo numero è superiore a quelli disponibili su di un tracciato colonia, non puoi muoverti su di esso.

Paga 1  **/**  **ad un giocatore per usare l'azione di un suo pianeta colonizzato** – Scegli un giocatore con dei pianeti colonizzati. Per "pagare", diminuisci una tua risorsa di 1 e aggiungila all'avversario in questione. Quindi effettua immediatamente, una sola volta, l'azione di uno dei suoi pianeti colonizzati.

Indietreggia una nave avversaria – Scegli una nave di un altro giocatore posta su di un tracciato colonia e immediatamente indietreggiala del numero di spazi indicato. Una nave non può essere indietreggiata più dello spazio di partenza  del tracciato.

Ritira qualsiasi numero dei tuoi dadi inattivi – Questa azione può essere effettuata soltanto nel tuo turno. Puoi ritirare qualsiasi numero di dadi che non sono ancora stati attivati. Questo è un ritiro gratuito, non c'è bisogno di spendere .

Piazza un dado inattivo con la faccia che preferisci – Questa azione può essere effettuata soltanto nel tuo turno. Puoi anche piazzarlo su "Usa Colonia" ed effettuare quest'azione nuovamente.

Spendi 1  **/**  **per muovere 2 delle tue navi** – Se una nave è stata mossa per attivare questa azione, può essere mossa nuovamente come parte dell'azione. Una nave non può essere mossa due volte.

Ruba da un altro giocatore – Questa azione può essere effettuata soltanto una volta per turno. Scegli un altro giocatore e diminuisci di 1 la risorsa indicata e aggiungila sul tuo tracciato risorse. Se l'avversario non possiede nessuna risorsa non accade nulla.