

TEOTIHUACAN

SHADOW OF XITL



Regolamento

La devastante forza dell'eruzione dello Xitle ha completamente distrutto e sepolto Cuicuilco e Copilco, entrambe importanti città. I sopravvissuti si sono sparpagliati in tutta la Mesoamerica, molti di loro fermandosi vicino o all'interno di Teotihuacan. Questo innesto ha portato una notevole accelerazione nella crescita di Teotihuacan e all'adozione di nuove tecnologie, mentre la città si consolida come centro di potere della regione.

RICONOSCIMENTI

Autore: Daniele Tascini

Sviluppo: Rainer Åhlfors, Andrei Novac, Błażej Kubacki

Regolamento inglese: Rainer Åhlfors

Illustrazioni: Jakub Fajtanowski, Odysseas Stamoglou

Grafica : Agnieszka Kopera, Rainer Åhlfors

Regolamento: Agnieszka Kopera

Traduzione italiana: Fabrizio Pedata.

Componenti mancanti o danneggiati? Contattaci a boardanddice.com/customer-support/ per ricevere rapidamente un rimpiazzo.

Copyright © 2020, Board & Dice. Tutti i Diritti Riservati. Per *Teotihuacan: Città degli Dei* e questa espansione, vai su giochix.it



Questo è un Artefatto promozionale per *Trismegistus: la Formula Finale*. Può essere direttamente aggiunto al gioco e usato con gli altri Artefatti del gioco base.

COMPONENTI



10 tessere Tecnologia (00, 02, 06, 08, 10, 12, 14, 16, 18 e 20)



10 tessere Iniziali

CONSIDERAZIONI GENERALI

Teotihuacan: Shadow of Xitle è un'espansione per *Teotihuacan: Città degli Dei* e richiede una copia del gioco base per essere giocata. Tutto il contenuto qui presente è compatibile sia col gioco in solitario che con la prima espansione, *Teotihuacan: Tardo Periodo Preclassico*.

In caso di contraddizioni con le regole precedenti, questo regolamento ha la priorità.

PREPARAZIONE ESPANSIONE

Aggiungi queste tessere a quelle del gioco base, nelle rispettive categorie. Fai riferimento all'Appendice per una spiegazione di ogni tessera. E il gioco è fatto!

APPENDICE

Tessere Tecnologia



Ogni volta che sposti un lavoratore sopra o oltre la Plancia Azione Palazzo (1), puoi immediatamente scambiare fino a 4 risorse di un singolo tipo (legno, pietra o oro) per lo stesso numero di risorse di un altro tipo.



Quando effettui l'azione Raccogliere Cacao, ottieni 1 cacao aggiuntivo.



Alla fine del tuo turno, se hai sbloccato uno o più lavoratori, ottieni 4 Punti Vittoria.



Quando prendi una tessera Scoperta con Maschera, ottieni 2 Punti Vittoria.

Se hai ottenuto sia questa Tecnologia che una tessera Scoperta con Maschera come effetto di una tessera Iniziale, applica immediatamente l'effetto di questa Tecnologia.



Durante il conteggio dei Punti Vittoria delle Eclissi, dopo aver pagato il salario dei tuoi lavoratori come di norma, puoi pagare un cacao aggiuntivo per ogni lavoratore che hai. Se lo fai, guadagni immediatamente 2 Punti Vittoria per ogni lavoratore che hai.



Dopo aver svolto l'azione principale della Plancia Azione Decorazione/Architettura (7), se hai piazzato una o più tessere Decorazione, fai avanzare il tuo dischetto di un passo aggiuntivo sul tracciato Piramide.



Alla fine del tuo turno, se hai sbloccato tutti i tuoi lavoratori bloccati, pagando cacao (di solito 3 cacao) oppure sbloccandoli tutti gratuitamente (al posto di svolgere un turno normale), fai avanzare il tuo dischetto una volta su un tempio a tua scelta.



Quando svolgi l'azione principale della Plancia Azione Decorazione/Architettura (7), puoi piazzare tessere Decorazione senza tenere in considerazione la direzione indicata dalla freccia.



Dopo aver svolto l'azione principale della Plancia Azione Nobili (6), se hai piazzato uno o più Edifici, fai avanzare il dischetto una volta su un tempio a tua scelta.



Prima di svolgere un turno normale, puoi muovere all'indietro uno dei tuoi lavoratori di esattamente 1 spazio (in senso antiorario), ma senza svolgere azioni con quel lavoratore. Poi muovi un lavoratore sbloccato differente, e svolgi normalmente un'azione sulla Plancia Azione su cui si è mosso il secondo lavoratore.

Tessere Iniziali

	Svolgi due azioni Culto diverse con due dei tuoi lavoratori. Puoi svolgere l'azione Culto E ANCHE reclamare la tessera Scoperta senza pagare 1 cacao per farlo. Questi due lavoratori iniziano la partita bloccati.		Avanza sul tempio arancione (ottenendo la ricompensa) e ottieni 3 cacao e 2 pietre. Puoi piazzare due dei tuoi lavoratori iniziali sulla Plancia Azione Nobili (6) (se stai giocando senza il modulo Nuovo Tempio di Teotihuacan: Tardo Periodo Preclassico, avanza invece sul tempio rosso ).
	Ottieni il tuo quarto lavoratore con potere 3. Poi scegli una ricompensa valida dalla Ruota dell'Ascensione. (Tutti i tuoi 4 lavoratori devono essere posti su Plance Azione differenti, se possibile).		Avanza sul tempio arancione (ottenendo la ricompensa) e ottieni 2 legni e 3 ori (se stai giocando senza il modulo Nuovo Tempio di Teotihuacan: Tardo Periodo Preclassico, avanza invece sul tempio blu .

 2 ≠  	Avanza su due templi differenti a tua scelta (ottenendo le ricompense) e ottieni 2 cacao.	 2 ≠  	Avanza su due templi differenti a tua scelta (ottenendo le ricompense) e ottieni 1 risorsa qualsiasi.
   	Avanza sul tracciato Piramide e ottieni 2 legni e 2 ori.	   	Avanza sul tracciato Piramide e ottieni 3 cacao e 1 pietra.
  2x 	Metti gratuitamente il tuo dischetto sulla tessera Tecnologia col numero più alto sulla Plancia Azione Alchimia (5). Ottieni l'avanzamento del tempio associato (e la sua ricompensa) più 1 risorsa qualsiasi. Puoi mettere 2 lavoratori iniziali sulla Plancia Azione Decorazione/ Architettura (7).	  	Metti gratuitamente il tuo dischetto sulla tessera Tecnologia col numero più alto sulla Plancia Azione Alchimia (5). Ottieni l'avanzamento del tempio associato (e la sua ricompensa). Puoi reclamare una tessera Scoperta casuale (pagandola). Puoi vedere la tessera Scoperta prima di scegliere se prendere questa tessera.